



CantabRobots



## ***“Diseña, programa y da vida a tu videojuego”***

¡Hola, pequeños programadores y programadoras de Cantabria! Durante los próximos cinco días, os embarcaréis en una emocionante aventura junto a los Cantabrobots. Cada día, enfrentaréis un nuevo reto que pondrá a prueba vuestras habilidades de programación y creatividad. Juntos, trabajaremos para diseñar, programar y dar vida a tu videojuego, mientras aprendemos sobre los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS).

### ***Día 5: Prueba, mejora y añade desafíos extra***

***“Prueba, mejora y lleva tu videojuego al siguiente nivel.  
¡El desafío nunca termina!”***

***Reto: Prueba, mejora y añade desafíos extra***

***Duración: 1 hora***

En este reto los estudiantes prueban el videojuego, identificando mejoras y añadiendo nuevas funciones para hacerlo más divertido y desafiante.


#### ***Objetivos del reto:***

- ☐ Fomentar **la creatividad** al diseñar una portada llamativa y original.
- ☐ Desarrollar **habilidades de programación** en Scratch Jr., aprendiendo sobre eventos e interacción.
- ☐ Aprender sobre diseño y experiencia de usuario, creando una interfaz clara y funcional.
- ☐ Trabajo colaborativo (trabajando en parejas) para combinar ideas y habilidades.

### ***Conexión con los ODS (Objetivos de Desarrollo Sostenible)***

Este reto puede vincularse con los siguientes ODS:

- ☐ ODS 3: Salud y Bienestar.
- ☐ ODS 11: Ciudades y Comunidades Sostenibles.
- ☐ ODS 14: Vida Submarina.
- ☐ ODS 15: Vida de Ecosistemas Terrestres.

 ***Orienta a los estudiantes a diseñar su videojuego con una temática alineada con estos ODS.***

## **Tutorial: Día 5 Probar, mejorar y añadir desafíos extra**

Aprenderás a programar a detectar errores y mejorar la programación de tu videojuego.

### **1. Probar el videojuego y detectar errores**

**Juegavarias veces y observa** si hay **errores** o cosas que se pueden **mejorar**.

**Pregunta a un compañero** que lo **pruebe** y dé su opinión.

Algunas **preguntas** que pueden ayudarte **a mejorar** tu juego:

¿El personaje se mueve correctamente por el laberinto?


¿El juego es demasiado fácil o difícil?

¿Podrías hacerlo más entretenido con sonidos o animaciones?

💡 Pista: si encuentras un error, revisa los bloques de programación y prueba diferentes soluciones. ¡Así es como piensan los programadores!



### **2. Mejorar el videojuego**

- ☐ **Agregar un cronómetro:**
  - ☐ Usa un personaje que cambie de disfraces para simular el paso del tiempo.
  - ☐ Si el jugador no llega a la meta a tiempo, puedes hacer que **vuelva a empezar**.
- ☐ **Usar un contador de objetos:**
  - ☐ Crea un personaje con diferentes disfraces y cada vez que el personaje principal recoja un objeto, este personaje cambia de disfraz para mostrar cuántos lleva.
- ☐ **Incluir sonidos y animaciones:**
  - ☐ Usa el bloque de sonido  para agregar efectos cuando el personaje se mueva o recoja un objeto.
  - Agrega animaciones al ganar, como un personaje que celebre o un mensaje que diga "¡Lo lograste!".

**¡Listo! Ahora tienes tu videojuego.**